

Question 1. Résoudre l'équation $(2iz + 1)^3 = -1$ dans \mathbb{C} .

L'équation $u^3 = -1$ a pour solutions $u_k := \text{cis}(-\pi/3 + k2\pi/3)$, $k = 0, 1, 2$. Comme l'équation de départ n'est rien d'autre que $u^3 = -1$ avec $u = 2iz + 1$, on en déduit que les solutions sont données par $z_k = (u_k - 1)/(2i)$, $k = 0, 1, 2$, c'est-à-dire

$$z_0 = \frac{u_0 - 1}{2i} = \frac{\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i - 1}{2i} = \frac{-\sqrt{3} + i}{4}$$

$$z_1 = \frac{u_1 - 1}{2i} = \frac{\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i - 1}{2i} = \frac{\sqrt{3} + i}{4}$$

$$z_2 = \frac{u_2 - 1}{2i} = \frac{-1 - 1}{2i} = i$$

REMARQUE : Puisque $(2v + 1)^3 = -1$ est une équation à coefficients réels, v est solution de cette équation ssi \bar{v} l'est. Or, z est solution de l'équation de départ ssi $v = iz$ est solution de cette équation. Donc,

$$z \text{ sol.} \iff v = iz \text{ sol.} \iff v' := \bar{v} = \bar{iz} \text{ sol.} \iff z' := v'/i = \bar{iz}/i \text{ sol.}$$

En conclusion, $z = a + bi$ est solution ssi $z' = -a + bi$ est solution.

Question 2. Calculez $\sum_{i=3}^n (i^2 - i)$, pour $n \geq 3$.

$$\begin{aligned}\sum_{i=3}^n (i^2 - i) &= \sum_{i=3}^n i^2 - \sum_{i=3}^n i = \sum_{i=1}^n i^2 - \sum_{i=1}^2 i^2 - \left(\sum_{i=1}^n i - \sum_{i=1}^2 i \right) \\ &= \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} - 5 - \left(\frac{n(n+1)}{2} - 3 \right) \\ &= \frac{n(n+1)(2n+1-3)}{6} - 2 \\ &= \frac{n(n+1)(2n-2)}{6} - 2 \\ &= \frac{n(n^2-1)}{3} - 2\end{aligned}$$

Question 2 (suite). Calculez $\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n (2j - i)$.

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n (2j - i) = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n j + \underbrace{\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n (j - i)}_{(*)}.$$

Vu que la seconde somme (*) est la somme de tous les éléments d'une matrice antisymétrique (vue au cours), (*) est égal à 0. La somme demandée est donc égale à

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n (2j - i) = \sum_{j=1}^n nj = n \sum_{j=1}^n j = \frac{n^2(n+1)}{2}.$$

Question 3. *Prouvez que $\sqrt{27}$ n'est pas rationnel.*

Sinon, $\sqrt{27}$ est rationnel (hypothèse par l'absurde) et il s'écrit $\sqrt{27} = b/a$ avec $a, b \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ et $\text{pgcd}(a, b) = 1$ (en simplifiant la fraction). On en déduit que $b^2 = 3^3 a^2$ et donc 3^3 divise b^2 .

Puisque l'exposant de tout facteur premier d'un carré est pair, on conclut que 3^4 divise b^2 et donc 3 divise a^2 . Par conséquent 3 est un facteur commun de a et b , ce qui contredit $\text{pgcd}(a, b) = 1$. L'hypothèse par l'absurde est donc fautive, sa négation est donc vraie, c'est-à-dire que $\sqrt{27}$ n'est pas rationnel.

ON PEUT REMPLACER LE PARAGRAPHE PRÉCÉDENT PAR LA PREUVE SUIVANTE : Puisque l'exposant de tout facteur premier d'un carré est pair, on conclut que l'exposant de 3 dans le nombre b^2 est pair et que l'exposant de 3 dans le nombre $3^3 a^2$ est impair. Or, notre hypothèse par l'absurde implique $b^2 = 3^3 a^2$. Vu que la décomposition en facteurs premiers d'un entier est unique, ceci est contradictoire ; $\sqrt{27}$ n'est donc pas rationnel.

Question 4. *Résolvez le système suivant :*

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_3 - x_2 = 0 \\ x_4 + x_5 = 0 \\ -x_5 = 1 \\ 2x_6 = 4 \\ x_8 = 1 \end{cases}$$

On a $x_1 = 0$, $x_2 = x_3$, $x_6 = 2$ et $x_8 = 1$. Puisque $x_5 = -1$, on a $x_4 = 1$. La solution du système est l'ensemble

$$\{(0, x_2, x_2, 1, -1, 2, x_7, 1) : x_2, x_7 \in \mathbb{R}\}.$$

Le système est doublement indéterminé.

Question 5. Soit m un paramètre réel. Résolvez le système

$$\begin{cases} mx + y - z = 1 \\ x + my - z = 1 \\ -x + y + mz = 1 \end{cases}$$

uniquement dans le cas où le déterminant de la matrice du système vaut 0. Interprétez géométriquement les résultats.

Calculons le déterminant de la matrice du système :

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} m & 1 & -1 \\ 1 & m & -1 \\ -1 & 1 & m \end{pmatrix} &\stackrel{C_2 \leftarrow C_2 + C_3}{=} \det \begin{pmatrix} m & 0 & -1 \\ 1 & m-1 & -1 \\ -1 & 1+m & m \end{pmatrix} \stackrel{C_1 \leftarrow C_1 + mC_3}{=} \det \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 1-m & m-1 & -1 \\ -1+m^2 & 1+m & m \end{pmatrix} \\ &= (-1)^{1+3}(-1)(1-m^2 + (1-m^2)(m-1)) \\ &= m^3 - m = m(m-1)(m+1) \end{aligned}$$

Ce déterminant est nul ssi $m = 0$, $m = 1$ ou $m = -1$.

Question 5 (suite).

1^{er} cas : $m = 0$

Le système s'écrit :

$$y - z = 1 \quad (1)$$

$$x - z = 1 \quad (2)$$

$$-x + y = 1 \quad (3)$$

Les équations (1) et (2) donnent $y = 1 + z$ et $x = 1 + z$. Donc $x = y$. Alors l'équation (3) donne $0 = 1$. Le système est impossible.

Question 5 (suite).

INTERPRÉTATION GÉOMÉTRIQUE : les équations (1)–(3) correspondent à trois plans de vecteurs normaux respectifs $\vec{v}_1 = (0, 1, -1)$, $\vec{v}_2 = (1, 0, -1)$ et $\vec{v}_3 = (-1, 1, 0)$. Puisque \vec{v}_1 et \vec{v}_2 sont non-colinéaires, les deux premiers plans se coupent selon la droite D_{12} d'équation paramétrique

$$x = 1 + \lambda, \quad y = 1 + \lambda, \quad z = \lambda$$

Cette droite admet $\vec{v} = (1, 1, 1)$ comme vecteur directeur et passe par $(1, 1, 0)$. On remarque que \vec{v} et \vec{v}_3 sont perpendiculaires. Puisque le point $(1, 1, 0)$ n'appartient pas au plan d'équation $-x + y = 1$, la droite D_{12} est parallèle au 3^e plan. Le système est donc impossible.

Question 5 (suite).

2^e cas : $m = 1$.

Le système se réduit à

$$x + y - z = 1 \quad (4)$$

$$-x + y + z = 1 \quad (5)$$

En faisant, (4) + (5), on a $y = 1$. Donc, $x = z$. La solution du système est donc l'ensemble $S := \{(x, 1, x) : x \in \mathbb{R}\}$. Le système est simplement indéterminé.

INTERPRÉTATION GÉOMÉTRIQUE : on a deux plans sécants en la droite dont un vecteur directeur est $(1, 0, 1)$ et passant par $(0, 1, 0)$.

Question 5 (suite).

3^e cas : $m = -1$.

Le système se réduit à

$$-x + y - z = 1 \quad (6)$$

$$x - y - z = 1 \quad (7)$$

En faisant, (6) + (7), on a $z = -1$. Donc, $x = y$. La solution du système est donc l'ensemble $S := \{(x, x, -1) : x \in \mathbb{R}\}$. Le système est simplement indéterminé.

INTERPRÉTATION GÉOMÉTRIQUE : on a deux plans sécants en la droite dont un vecteur directeur est $(1, 1, 0)$ et passant par $(0, 0, -1)$.

Question 6. Soit

$$f(x) := \sin(g(e^x)) \quad \text{où } g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}.$$

Calculez $\partial_x f(0)$ sachant que $g(0) = \pi/2$, $\partial g(0) = \sqrt{2}$, $g(1) = e$, $\partial g(1) = -\pi/2$, $\partial g(\pi/2) = 0$.

D'après la « chain rule », on a

$$\partial_x f(x) = (\partial_z \sin z)_{z=g(e^x)} (\partial_y g(y))_{y=e^x} \partial_x e^x = \cos(g(e^x)) \partial g(e^x) e^x.$$

Par conséquent,

$$\partial_x f(0) = \cos(g(1)) \partial g(1) = -\frac{\pi}{2} \cos(e).$$

Question 7. *Donnez une approximation de $\ln(1,01)$.*

Le nombre 1,01 étant proche de 1, nous allons approximer $\ln x$ par sa tangente au point 1 :

$$\ln x \approx \ln 1 + (\partial_{\xi} \ln \xi)_{\xi=1}(x - 1) \quad \text{si } x \approx 1.$$

Comme $\ln 1 = 0$ et $\partial_{\xi}(\ln \xi) = 1/\xi$, on trouve

$$\ln(1,01) \approx 0,01.$$

REMARQUE : Pour avoir une approximation de $\ln(1,01)$, on aurait pu approximer $x \mapsto \ln(1 + x)$ par sa tangente au point 0.

Question 8. *Écrivez un algorithme qui, étant donné un naturel $n \in \mathbb{N}$, renvoie un entier p et des nombres $a_i \in \{0, 1, 2\}$ pour $i = 0, 1, \dots, p$, tels que $a_p \dots a_1 a_0$ soit l'expansion en base 3 de n . En d'autres termes, l'algorithme doit calculer la fonction*

$$\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \{0, 1, 2\} \times \dots \times \{0, 1, 2\} : n \mapsto (p, a_p, \dots, a_0) \text{ tel que } n = \sum_{i=0}^p a_i 3^i.$$

Si $n = (a_p 3^{p-1} + \dots + a_1)3 + a_0$, alors nécessairement on a que

$$a_0 = n \bmod 3 \quad \text{et} \quad n_0 := n \operatorname{div} 3 = a_p 3^{p-1} + \dots + a_1.$$

Pour a_1 , on procède de la même manière que pour a_0 mais avec n_0 au lieu de n . Ainsi :

$$a_1 = n_0 \bmod 3 \quad \text{et} \quad n_1 := n_0 \operatorname{div} 3 = a_p 3^{p-2} + \dots + a_2.$$

À la i^{e} étape, on a (le vérifier par récurrence) :

$$a_i = n_{i-1} \bmod 3 \quad \text{et} \quad n_i := n_{i-1} \operatorname{div} 3 = a_p 3^{p-i-1} + \dots + a_{i+1}.$$

Question 8 (suite).

Quand s'arrête-t-on ? À la p^{e} étape on aura $a_p = n_{p-1} \bmod 3$ et $n_p = n_{p-1} \operatorname{div} 3 = 0$. En résumé :

$$\begin{array}{ll} a_0 = n \bmod 3 & n_0 = n \operatorname{div} 3 \\ a_1 = n_0 \bmod 3 & n_1 = n_0 \operatorname{div} 3 \\ \vdots & \vdots \\ a_i = n_{i-1} \bmod 3 & n_i = n_{i-1} \operatorname{div} 3 \\ \vdots & \vdots \\ a_p = n_{p-1} \bmod 3 & n_p = 0 \end{array}$$

Comme on n'a besoin que d'un n_i à la fois, il suffit d'utiliser *une* variable, disons N , pour stocker sa valeur. D'autre part, on mettra les valeurs des a_i dans un tableau indicé par i : $(A_i)_{i=0}^p$. On obtient donc que l'étape i se compose des instructions :

$$A_i \leftarrow N \bmod 3 ; \quad N \leftarrow N \operatorname{div} 3$$

Il faut aussi penser à faire évoluer i de manière appropriée. La condition d'arrêt est $N = 0$.

Question 8 (suite).

En résumé l'algorithme s'écrit :

$$\begin{array}{l} N \leftarrow n ; i \leftarrow 0 \\ \text{Tant que } N > 0 \text{ faire} \\ \quad \left\{ \begin{array}{l} A_i \leftarrow N \bmod 3 \\ N \leftarrow N \operatorname{div} 3 ; i \leftarrow i + 1 \end{array} \right. \end{array}$$

Remarquons que, lorsque $N = 0$, la variable i contient le dernier i pour lequel on a fait $A_i \leftarrow \dots$ augmenté de 1, c'à-d $i = p + 1$.

$$\left\{ \begin{array}{l} N \leftarrow n ; i \leftarrow 0 \\ \text{Tant que } N > 0 \text{ faire} \\ \quad \left\{ \begin{array}{l} A_i \leftarrow N \bmod 3 \\ N \leftarrow N \operatorname{div} 3 ; i \leftarrow i + 1 \end{array} \right. \\ \left\langle \begin{array}{l} \text{si } i \geq 1, \text{ la réponse est } (i - 1, A_p, \dots, A_0) \\ \text{si } i = 0, \text{ alors } n = 0 \text{ et la réponse est } (1, 0) \end{array} \right\rangle \end{array} \right.$$