Mathématique Élémentaire

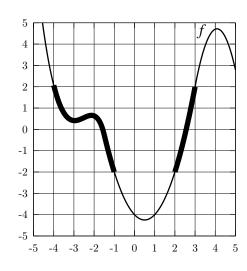
Test n° 4

(6 octobre 2003)



Question 1. Soit f la fonction de \mathbb{R} dans \mathbb{R} dont le graphe est représenté ci-contre. Déterminez graphiquement l'ensemble des $x \in \mathbb{R}$ tels que $|f(x)| \leq 2$. Expliquez votre démarche.

 $x \in \mathbb{R}$ vérifie $|f(x)| \le 2$ si et seulement si $-2 \le f(x) \le 2$. Les points x qui nous intéressent ont donc leurs images entre -2 et 2, c'est-à-dire que ce sont les points (x, f(x)) du graphe de f situés entre les deux droites y = -2 et y = 2. La partie du graphe entre ces deux droites a été mise en gras. Les abcisses x correspondantes sont celles entre -4 et -1 d'une part, 2 et 3 d'autre part. Donc $|f(x)| \le 2 \Leftrightarrow x \in [-4, -1] \cup [2, 3]$.



Question 2. *Pour quelle(s) valeur(s) de* $\alpha \in \mathbb{R}$ *la fonction*

$$f_{\alpha}(x) := 4x^2 + 5\alpha x + \alpha^2 \tag{1}$$

possède-t-elle deux racines x_1 et x_2 telles que $x_1 < -1 < x_2$. Exprimez votre réponse sous la forme d'un intervalle.

Montrons

$$(f_{\alpha} \text{ possède deux racines } x_1 < -1 < x_2) \Leftrightarrow f(-1) < 0.$$

(⇒) Comme le coefficient de x^2 est > 0, les valeurs de f_α seront < 0 entre les racines (exclues). Vu que $-1 \in]x_1,x_2[$ par hypothèse, on a le résultat.

(\Leftarrow) Comme le coefficient de x^2 est > 0, f_α est > 0 pour |x| grand (x positif ou négatif). Vu que f(-1) < 0 et que $f_\alpha(x) > 0$ pour x grand, il existe un $x_2 > -1$ tel que $f(x_2) = 0$. Un raisonnement similaire en allant vers $-\infty$ montre qu'il existe $x_1 < -1$ tel que $f(x_1) = 0$.

Au vu de (1), on a

$$f(-1) < 0 \quad \Leftrightarrow \quad \alpha^2 - 5\alpha + 4 < 0.$$

Comme le coefficient de α^2 est > 0, la fonction $g(\alpha) := \alpha^2 - 5\alpha + 4$ sera < 0 entre ses racines (exclues). Les racines de $\alpha^2 - 5\alpha + 4 = 0$ étant

$$\alpha_1 = 1$$
 et $\alpha_2 = 4$,

on trouve que $\alpha^2 - 5\alpha + 4 < 0 \Leftrightarrow \alpha \in]1,4[$. En conclusion

 f_{α} possède deux racines de part et d'autre de $-1 \Leftrightarrow \alpha \in]1,4[$.

Question 3. Donnez la représentation trigonométrique des nombres complexes suivants :

$$\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2} = \cos(\frac{\pi}{3}) + i \sin(\frac{\pi}{3})$$

$$\left(\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}\right)^{2} = \cos(\frac{2\pi}{3}) + i \sin(\frac{2\pi}{3})$$

$$\left(\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}\right)^{6} = \cos(\frac{6\pi}{3}) + i \sin(\frac{6\pi}{3}) = \cos(0) + i \sin(0)$$

$$\left(\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}\right)^{7} = \cos(\frac{7\pi}{3}) + i \sin(\frac{7\pi}{3}) = \cos(\frac{\pi}{3}) + i \sin(\frac{\pi}{3})$$

$$\left(\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}\right)^{11} = \cos(\frac{11\pi}{3}) + i \sin(\frac{11\pi}{3}) = \cos(\frac{5\pi}{3}) + i \sin(\frac{5\pi}{3})$$

Expliquez votre démarche.

 $\left|\frac{1}{2}+i\frac{\sqrt{3}}{2}\right|=1$, c'est donc un nombre complexe sur le cercle trigonométrique, $\frac{1}{2}$ et $\frac{\sqrt{3}}{2}$ sont respectivement des valeurs de $\cos(\frac{\pi}{3})$ et $\sin(\frac{\pi}{3})$. On a vu que si $z=\rho\left(\cos(\theta)+i\sin(\theta)\right)$, alors

$$z^{n} = \rho \left(\cos(n\theta) + i \sin(n\theta) \right) \tag{2}$$

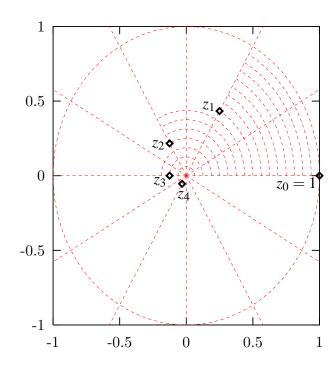
Par conséquent, les puissance de $\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2}$ sont également sur le cercle trigonométrique. En appliquant (2) et en n'oubliant pas que, par définition, la forme trigonométrique demande de fournir un angle dans $[0,2\pi[$, on obtient les réponses ci-dessus.

Question 4. Représentez dans le plan complexe les nombres

$$\left(\frac{1}{2}\right)^n \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^n, \qquad n \in \mathbb{N}.$$

Expliquez votre démarche.

On a vu (question précédente) que $z_n := \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^n = \cos\left(\frac{n\pi}{3}\right) + i\sin\left(\frac{n\pi}{3}\right)$ et qu'ils sont de module 1. D'autre part, le module de $(1/2)^n$ est $(\frac{1}{2})^n \leqslant 1$ quand $n \in \mathbb{N}$. Par conséquent (vu |zz'| = |z| |z'|), le module des complexes à représenter est $\leqslant 1$. Ceci justifie de choisir, pour le cercle trigonométrique, le cercle le plus extérieur.



(6 octobre 2003)

Correction

Question 5.

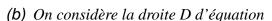
(a) Soit D la droite « axe des x ». Donnez une équation cartésienne de D.

$$D \equiv y = 0$$
.

Soit $(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$. Sans aucun calcul, donnez les coordonnées du point P qui est le symétrique orthogonal de (x_0, y_0) par rapport à D (voir la figure ci-contre):

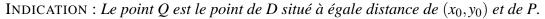
$$P = (x_0, -y_0)$$

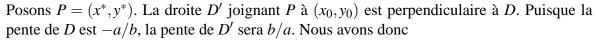
En effet, la coordonnée x ne change pas tandis que celle en y est « renversée » par rapport à l'axe des x, i.e., de même amplitude mais de signe opposé.



$$D \equiv ax + by = c$$

où $(a,b) \neq (0,0)$. Soit $(x_0,y_0) \in \mathbb{R}^2$. Recherchez les coordonnées du point P qui est le symétrique orthogonal de (x_0,y_0) par rapport à D (voir la figure ci-contre).





$$\frac{y^* - y_0}{x^* - x_0} = \frac{b}{a}$$
, c'est-à-dire $y^* = y_0 + \frac{b}{a}(x^* - x_0)$ (3)

Exprimons ensuite que le point Q se situe au milieu du segment joignant P à (x_0, y_0) . Ainsi

$$Q = \left(\frac{x^* + x_0}{2}, \frac{y^* + y_0}{2}\right).$$

Comme Q appartient à D, l'équation suivante doit être vérifiée :

$$a\left(\frac{x^* + x_0}{2}\right) + b\left(\frac{y^* + y_0}{2}\right) = c \tag{4}$$

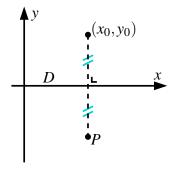
Pour trouver le coordonnées de P, il faut donc résoudre le système

$$\begin{cases}
-bx^* + ay^* = ay_0 - bx_0 \\
ax^* + by^* = 2c - ax_0 - by_0
\end{cases}$$
 ((3) multipliée par a)

Par la méthode de Cramer, on trouve

$$x^* = \frac{\begin{vmatrix} ay_0 - bx_0 & a \\ 2c - ax_0 - by_0 & b \end{vmatrix}}{-(a^2 + b^2)} = \frac{(a^2 - b^2)x_0 + 2aby_0 - 2ac}{-(a^2 + b^2)},$$

$$y^* = \frac{\begin{vmatrix} -b & ay_0 - bx_0 \\ a & 2c - ax_0 - by_0 \end{vmatrix}}{-(a^2 + b^2)} = \frac{(b^2 - a^2)y_0 + 2abx_0 - 2bc}{-(a^2 + b^2)}$$



REMARQUE : Il faudrait traiter les cas a=0 et b=0 séparément vu que le raisonnement précédent les fait intervenir au dénominateur de fractions. La réponse finale reste valable tant que $(a,b) \neq (0,0)$. On peut aussi trouver la même réponse en employant une équation paramétrique de D', ce qui évite de devoir discuter en fonction de a et b comme on aurait dû le faire ci-dessus.

(c) En partant du résultat général obtenu en (b), retrouvez celui de (a). Pour retrouver (a), il suffit de prendre a=0, b=1 et c=0. Alors $D\equiv y=0$ et on retrouve $P=(x^*,y^*)=(x_0,-y_0)$.

Question 6. Déterminez la fonction du second degré $f(x) = ax^2 + bx + c$ dont le graphe passe par les trois points (-2,5), (0,1) et (1,1).

Le fait que les trois points appartiennent au graphe de f se traduit par les trois équations f(-2) = 5, f(0) = 1 et f(1) = 1. En utilisant le fait que $f(x) = ax^2 + bx + c$, on obtient les équations :

$$\begin{cases} 4a - 2b + c = 5 \\ c = 1 \\ a + b + c = 1 \end{cases}$$

On sait donc déjà que c=1 et il reste à résoudre

$$\begin{cases} 4a - 2b = 5 - c = 4 \\ a + b = 1 - c = 0 \end{cases}$$
 ou encore
$$\begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

En ajoutant 2 fois la seconde ligne à la première, on trouve

$$\begin{pmatrix} 6 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{ou encore} \quad \begin{cases} a = 4/6 = 2/3 \\ b = -a = -2/3 \end{cases}$$

La fonction recherchée est donc $f(x) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{2}{3}x + 1$.

Question 7. Soit le plan π d'équation

$$\pi \equiv 4x + 2y - z = 1$$

et P le point de coordonnées (0, -2, 3). Donnez une équation paramétrique de la droite D passant par P et perpendiculaire à π . Déterminez ensuite le point d'intersection de D avec π .

On sait déjà que le point P = (0, -2, 3) appartient à D. D'autre part, puisque le plan π est perpendiculaire à D, un vecteur normal de π sera un vecteur directeur de D. Un tel vecteur se lit sur l'équation de π . Il s'agit du vecteur (4, 2, -1). Une équation paramétrique de D sera donc

$$(x,y,z) = (0,-2,3) + \lambda(4,2,-1), \quad \lambda \in \mathbb{R},$$

Correction

Test n° 4

(6 octobre 2003)

càd

$$\begin{cases} x = 4\lambda \\ y = -2 + 2\lambda \\ z = 3 - \lambda \end{cases} \text{ avec } \lambda \in \mathbb{R}$$

Soit (x_0, y_0, z_0) le point d'intersection de D avec π . Le problème consiste à déterminer pour quelle valeur de λ le point (x_0, y_0, z_0) de D appartient également à π . Autrement dit, on cherche $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que

$$4(4\lambda) + 2(-2+2\lambda) - (3-\lambda) = 1,$$

càd $21\lambda = 8$, ou encore $\lambda = 8/21$. Ainsi $x_0 = 4 \cdot \frac{8}{21} = \frac{32}{21}$, $y_0 = -2 + 2\frac{8}{21} = -\frac{26}{21}$ et $z_0 = 3 - \frac{8}{21} = \frac{55}{21}$. En conclusion, le point d'intersection de D avec π est $(\frac{32}{21}, -\frac{26}{21}, \frac{55}{21})$.